



## PRODUKTBESCHREIBUNG

Mit der vivofit® jr. 3 warten aufregende Abenteuer auf deine Kinder! Der robuste, farbenfrohe Aktivitätstracker im Design von Black Panther verfügt über ein helles Always On-Farbdisplay mit analoger oder digitaler Uhrzeitanzeige sowie einer Vielzahl an Displaydesigns. Neben Schritten und Aktivitätsminuten zeichnet der Tracker auch gezielt Aktivitäten auf – egal ob beim Fußballtraining, Tanzen oder auf dem Spielplatz. Für mehr Sicherheit kann man einen individuellen Notfallkontakt hinterlegen, welcher von den Kids schnell und einfach auf dem Tracker abgerufen werden kann. Noch mehr Motivation finden Kinder in der elterngesteuerten App. Hier können verschiedene Abenteuer freigespielt, Quizfragen beantwortet und Fitnessübungen durchgeführt werden. Mit einer Batterielaufzeit von bis zu 1 Jahr und einer Wasserdichtigkeit von bis zu 50 Meter ist der Aktivitätstracker robust genug, um die Kids auf Schritt und Tritt zu begleiten.

## PRODUKTABBILDUNG



## HIGHLIGHTS

- Robuster Aktivitätstracker im Design von Black Panther
- Batterielaufzeit von bis zu 1 Jahr und wasserdicht bis 50 Meter
- Always On-Farbdisplay mit verschiedenen Displaydesigns
- Hinterlegen einer Notrufnummer
- Aufzeichnen und Speichern von Aktivitäten
- Schritte, tägliche Aktivitätsminuten und Schlaftracking
- Elterngesteuerte App mit Abenteuerspielen und Quizfragen für die ganze Familie
- Uhrzeit, Datum, Alarm, Stoppuhr und Timer für Tagesaktivitäten
- Toe-To-Toe™ Schritte-Wettbewerb für ein bis zwei Geräte



## FEATURE ÜBERSICHT

<b>SPECIAL EDITION DESIGN</b>	Der Aktivitätstracker für Kinder ab 4 Jahre motiviert die Kids mit verschiedenen, von Black Panther inspirierten Displaydesigns und sorgt für Bewegung und Spass im Alltag.
<b>APP-ABENTEUER</b>	In der elterngesteuerten Garmin Jr. App <sup>2</sup> können Kinder in die Welt der Infinity Saga eintauchen und sich durch das Erreichen des WHO-Tagesziels von 60 Aktivitätsminuten täglich neue Abenteuer freispielen.
<b>24/7 TRAGBAR</b>	Wasserdicht bis zu 50m <sup>1</sup> , ist sie vom Schwimmen bis zur Schlamm Schlacht mit dabei. Die auswechselbare Batterie hält bis zu 1 Jahr und ist mit dem justierbaren Armband über Jahre hinweg immer tragbar.
<b>ALWAYS ON-FARBDISPLAY</b>	Always On-Farbdisplay mit Beleuchtung und farbintensiver Anzeige im kompakten Format. Auch bei direktem Sonnenlicht gut ablesbar und mit eingebettetem Design vor Kratzern geschützt.
<b>SCHRITTEZÄHLER</b>	Die Kleinen wie die Grossen. Mit der vívofit jr. 3 können Kinder ihre Schritte und Aktivitätsminuten <sup>3</sup> zählen, ihren Schlaf aufzeichnen und sich spielerisch mit dem aktiven Lifestyle der Eltern vergleichen.
<b>NOTRUFNUMMER</b>	Für mehr Sicherheit kann ein individueller Notfallkontakt <sup>2</sup> hinterlegt werden, welcher von den Kids schnell und einfach auf dem Tracker abgerufen werden kann.
<b>AKTIVITÄTS-AUFZEICHNUNG</b>	Draußen auf dem Spielplatz, beim Fußballtraining oder beim Tanzen – die Kids können die Schritte und Distanz ihrer Aktivität aufzeichnen, speichern und in der vívofit jr. App <sup>2</sup> einsehen.
<b>QUIZFRAGEN UND TIPPSPIEL</b>	Mit jeder erfüllten Tagesmission werden neue Tippsspiele, Fitnessübungen und Wissenskarten freigeschaltet, bei denen die Kinder Fragen zu Natur, Kultur, Sport und Tierwelten beantworten dürfen.
<b>TOE-TO-TOE™</b>	Bei diesem Spiel geht es darum, wer in 2 Minuten die meisten Schritte machen kann <sup>4</sup> . Auf die Plätze, fertig, los! (Für vívofit jr. 3, vívofit jr. 2, vívofit 4 und Connect IQ-kompatiblen Garmin Geräte)
<b>AKTIVITÄTEN-TIMER UND STOPPUHR</b>	Mit dem Aktivitäten-Timer kann für verschiedene Tätigkeiten wie Zähne putzen, Zimmer aufräumen, TV schauen und mehr ein Timer gesetzt werden, sodass die Kinder die Zeit nicht aus den Augen verlieren.
<b>AUFGABEN UND BELOHNUNGEN</b>	Individuelle Aufgaben für die Kinder, wie Hausaufgaben machen, lassen sich schnell erstellen und terminieren. Mit Erfüllen der Aufgaben können sich die Kids virtuelle Goldmünzen oder individuelle Belohnungen verdienen.
<b>SCHRITTE-WETTBEWERB</b>	Die vívofit jr.-App <sup>2</sup> kann auch Schritte-Daten von Garmin Connect erhalten, sodass die ganze Familie täglich sehen kann, wer aktuell die meisten Schritte gemacht hat und wie viele Schritte bis Platz 1 fehlen.

## SCREENSHOTS



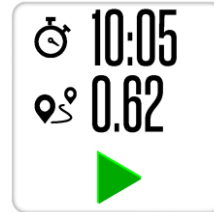
Analoge Uhrzeit



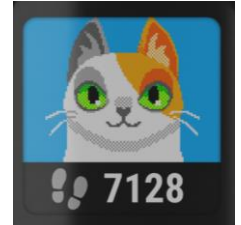
Notrufnummer



Aktivitätsminuten



Aktivitäts-Aufzeichnung



Schrittzahl



Digitale Uhrzeit



Timer



Aufgaben



Erreichen des Tagesziels

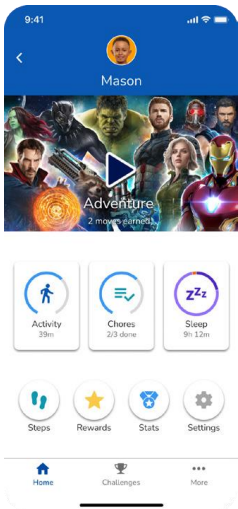


Toe-To-Toe™

## GARMIN JR. APP



Mit der von den Eltern verwalteten Garmin Jr. App kannst du die Schrittzahl und die Aktivitätsminuten deiner Kinder im Auge behalten, Aufgaben zuweisen und sogar virtuelle Münzen vergeben, die gegen anpassbare Belohnungen eingetauscht werden können.



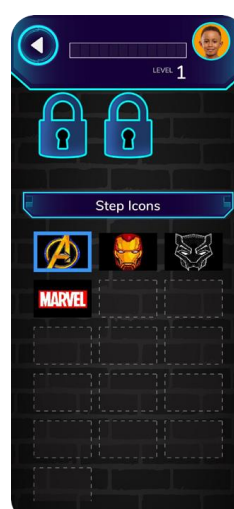
Menü pro Kind



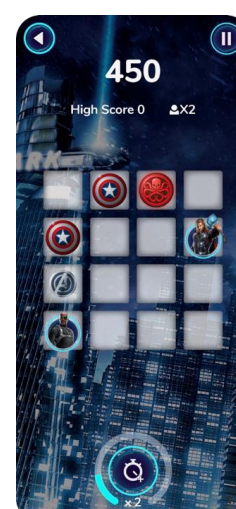
Abenteuerwelt



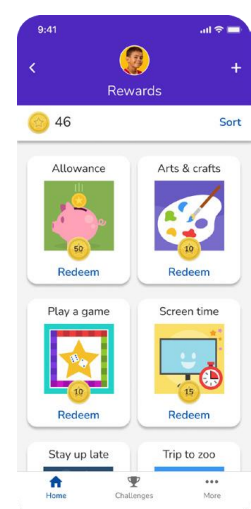
Fitnesskarten



Schritte-Symbole



Tipp-Spiel



Belohnungen

## VERGLEICHSTABELLE

	VIVOFIT JR. 2	VIVOFIT JR. 3
Displaygröße	11 x 11 mm	14,11 x 14,11 mm
Displaytyp	Farb-Display (8 colour MIP)	Farb-Display (64 colour MIP)
Produktgewicht	22,7 g	25 g
Armbandmaterial	Silikon	Silikon
Armbandlänge	130 – 175 mm	130 – 175 mm
Batterielaufzeit	Bis zu 1 Jahr	Bis zu 1 Jahr
Batterietyp	CR1632	CR2025
Wasserdichtigkeit <sup>1</sup>	5 ATM	5 ATM
Armbandtyp	Verstellbar	Verstellbar
Uhrzeitanzeige	Digital	Analog   Digital
Notrufnummer	○	●
Aufzeichnen und Speichern von Aktivitäten	○	●
Vielzahl an Displaydesigns	○	●
Schrittzähler	●	●
Tagesziel / 60 Minuten Aktivität <sup>3</sup>	●	●
Inaktivitätsanzeige	●	●
Schlafanalyse	●	●
Datum	●	●
Toe-To-Toe™-Schritte-Wettbewerb <sup>4</sup>	●	●
Erfolge	●	●
Individuelles Namensfeld	●	●
Auto-Sync	●	●
Akustischer Alarm	●	●
Zeitgesteuerter Alarm <sup>2</sup>	Bis zu 8	Bis zu 10
Festlegen individueller Aufgaben <sup>2</sup>	●	●
Festlegen individueller Belohnungen <sup>2</sup>	●	●
Wissenskarten zu Sport, Natur, Kultur, Tierwelt <sup>2</sup>	○	●
Gerätespeicher	4 Wochen Aktivitätsdaten	7 aufgezeichnete Aktivitäten, 2 Wochen Aktivitätsdaten

## PRODUKTPORTFOLIO



Artikelnummer	Artikelbezeichnung	EAN	UVP
010-02441-14	VIVOFIT® JR. 3 MARVEL - BLACK PANTHER SPECIAL EDITION Schwarz mit Silikon-Wechselarmband	0753759298975	CHF 99.90

## VERPACKUNG



## LIEFERUMFANG

1x vivofit jr. 3 Black Panther Special Edition
1x Dokumentation

## LOGISTIKDATEN

	VÍVOFIT JR. 3
Verpackungsabmessungen	8,5 x 13,5 x 7,5 cm
Verpackungsgewicht	94 g
Verpackungseinheit	1 Stück
Master Carton Abmessungen	30,7 x 34,2 x 38,3 cm
Master Carton Gewicht	5,2 kg
Master Carton Menge	36 Stück

## PASSENDES ZUBEHÖR

PRODUKTABILDUNG	PRODUKTBEZEICHNUNG	ARTIKELNUMMER	EAN	UVP
	SILIKON-ARMBAND Weiss/Altrosa graviert fuer VÍVOFIT JR. 3 DISNEY PRINZESSIN	010-12666-42	0753759263737	CHF 39.00
	SILIKON-ARMBAND Mintgruen/Lila graviert fuer DISNEY PRINZESSIN ARIELLE VÍVOFIT JR. 3	010-12666-43	0753759263744	CHF 39.00
	SILIKON-ARMBAND Schwarz/Lila graviert fuer BLACK PANTHER VÍVOFIT JR. 3	010-12666-40	0753759263713	CHF 39.00
	SILIKON-ARMBAND Rot/Gold graviert fuer IRON MAN VÍVOFIT JR. 3	010-12666-41	0753759263720	CHF 39.00

Weiteres Zubehör unter [Garmin.com](https://www.garmin.com)

<sup>1</sup> Mehr auf [Garmin.com/waterrating](https://www.garmin.com/waterrating)

<sup>2</sup> vivofitjr. App auf kompatiblen Smartphone/Tablet der Eltern und Koppelung mit vivofitjr. 3 erforderlich; mehr auf [Garmin.com/ble](https://www.garmin.com/ble).

<sup>3</sup> Mehr auf [Garmin.com/ataccuracy](https://www.garmin.com/ataccuracy)

<sup>4</sup> Toe-To-Toe™ App auf kompatiblen Smartphone/Tablet und Koppelung zu kompatiblen Garmin Gerät notwendig; mehr auf [Garmin.com/ble](https://www.garmin.com/ble).