**Kramer Electronics tillkännager strategisk investering i WOW Vision**

Nytt partnerskap utnyttjar styrkorna i båda företagen - Branschledande BYOD samarbetsprodukter med starkt utvecklade globala försäljningskanaler

Kramer Electronics, en global leverantör av innovativa och tillförlitliga produkter och system för bild- och ljudhantering, har nöjet att meddela att man har förvärvat 50 % av Singapore baserade bolaget WOW Vision. WOW Vision är en tillverkare av användarvänliga systemlösningar för att skapa unika samarbetsmöjligheter. Deras system möjliggör trådlös uppkoppling och delning av bärbara datorer och mobila enheter till bildskärm för att skapa effektiva, kreativa och produktiva möten.

Inom det nya partnerskapet mellan Kramer och WOW Vision, kommer Kramer att vara ansvarig för den globala marknadsföringen och distributionen av WOW Visions produkter och system. Produkterna kommer att marknadsföras under namnet Kramer VIA. WOW Vision kommer fortsätta att utveckla och ta fram marknadsledande produkter och system för att göra möten och inlärningsmiljöer mer produktiva och interaktiva.

Joakim Elm, VD för Kramer Electronics Sverige AB, berättar att partnerskapet mellan Kramer och WOW Vision har puttrat i bakgrunden ett tag och kommer ta Kramer till ett helt nytt marknadssegment.

"Vi har ett starkt distributionsnätverk och nära kontakt med den lokala marknaden och det är det vi tillför till WOW produkten", säger han. WOW är mer ett utvecklingsföretag och har inte resurser att marknadsföra och distribuera dessa fantastiska produkter. Detta steg gör oss ännu bredare som leverantör än tidigare vilket stärker vår position på marknaden. Vi har en riktigt bra produkt och det är väldigt spännande att få vara med i denna utveckling. ”BYOD kommer att tillföra effektivitet och kreativitet till våra möten idag och i framtiden”.

Kramer kommer att lansera certifieringsprogram för att auktorisera utvalda partners, detta för att säkerställa korrekta installationer och support för användaren.

I ett uttalande från Kramer Electronics Ltd, säger CEO Dr Joseph Kramer, att BYOD, dess samarbete och trådlösa applikationer blir allt viktigare i dagens sammanslagning av IT/AV-världen. ”WOW Vision erbjuder de bästa lösningarna på marknaden och detta partnerskap ger oss möjligheten att lägga till dessa produkter i vårt redan omfattade sortiment av lösningar. Viktigast är att WOW Vision fortsätter att utveckla och designa banbrytande produktlösningar för att göra möten smartare och mer produktiva i affärs- och utbildningsmiljöer, vi kan använda styrkan i vårt varumärke, vår marknadsföring och våra globala distributionskanaler för få ut produkterna till våra kunder”.

Dr Dinesh Tripathi, CEO WOW Vision, säger: ”I denna relation med Kramer har vi funnit den perfekt partnern. Kramer har ett mycket väl utvecklat globalt distributionsnät i kombination med ett mycket starkt varumärke känt för att producera tillförlitliga och driftsäkra produkter, som supporteras av mycket kunnig och dedikerad personal. "Vi har utvecklat branschens ledande teknik för att förenkla och möjliggöra trådlös anslutning av mötesdeltagares enheter till en stor skärm. Detta ger unika samarbetsmöjligheter inom företag- och utbildningsmarknaden. Vi är stolta över vår förmåga att utveckla unika tekniska lösningar på WOW Vision för detta marknadssegment.”

Kramer Electronics kommer att lansera sina två första produkter: Kramer ViA Collage och Kramer ViA Connect. Dessa produkter kommer att lanseras på Infocomm 2014 som slår upp sina portar 18-20 juli på Las Vegas Convention Center i Las Vegas, Nevada, USA.

För möten inriktade på samarbete, är det den fullspecificerade BYOD modellen Kramer VIA Collage som kan göra allt enligt följande: upp till sex deltagare kan visa sin information på en bildskärm, användning av två bildskärmar tillåter upp till 12 deltagare att visas samtidigt och tillåter en mix av enheter som PC, MAC, tablets och smartphones. VIA Collage tillåter deltagare att samtidigt skapa och redigera dokument via egna enheter samt möjlighet att dela och spara dokument till alla anslutna deltagare. Den inbyggda elektroniska whiteboard funktionen erbjuder anslutna deltagare att rita, redigera eller markera en bild, text eller en del av en presentation och sedan spara resultatet med en anteckning. Funktionen ”View Main Display” gör det möjligt för deltagaren att spegla och följa pågående presentation på sin egen enhet samt att rita, skriva och spara anteckningar på egna enheten.

VIA Connect är en trådlös presentationshub som snabbt och enkelt ger en trådlösanslutning samt delning av bildskärm för flera användare. Flera deltagare kan visa sina bilder och när som helst kan en enskild presentatör ta över och visa information endast från sin enhet. Och som VIA Collage, kan PC, MAC, iOS- eller Android-enheter ansluta till Kramer VIA Connect.

Kramer VIA Collage och Kramer VIA Connect kommer visas och demonstreras i Kramer Electronics monter C7736 på InfoComm Show som hålls i Convention Center.

Om Kramer Electronics:

Grundades 1981, med sitt huvudkontor i Israel är Kramer Electronics Ltd en ledande tillverkare av högkvalitativa analoga och digitala ljud-, video – och datorsignalhanteringsprodukter för ProAV, presentation, produktion, broadcast, hemmabio, kyrkor, Digital Signage och säkerhetsmarknaden.

Utöver huvudkontoret i Israel har Kramer försäljningskontor och distribution i Sverige, Finland, USA, UK, Tyskland, Frankrike, Italien, Spanien, Kanada, Australien, Korea, Singapore, Taiwan, Hong Kong, Polen, Kina, Indien, Thailand, Nya Zealand och Schweiz.

www.kramerelectronics.com

Om WOW Vision:

Grundades 2001, med sitt huvudkontor i Singapore har WOW sedan start varit i fronten för IT/AV sammanslagningen med kostnadseffektiva lösningar för samarbete, streaming, inspelning och arkivering. Hjärtat av WOW är ett team av innovatörer specialiserade på trådlös överföringsteknik som utmanar nuvarande presentation, samarbete och displayteknik. WOW’s produkter är ett exempel på nytänkande samarbetsteknik i mötet. Ansluter och konverterar en bildskärm, någonstans i organisationen till en omedelbar mötespunkt oberoende av inkompabilitet mellan olika enheter, hårdvara eller anslutningsbegränsningar. Den omedelbara möjligheten till samarbete sporrar kreativiteten och produktiviteten så pass att det skiftar människor från en passiv mottagare i en monolog av data till aktiv deltagare i en dialog av information.

www.wowvision.com