***Sammes stiftelse delar ut 500 000 kr till högkvalitativa projekt***

**Sammes stiftelse delar i år ut sammanlagt 500 000 kr till 21 stipendiater. Däribland två studenter från Umeå och två från Chalmers. Avsikten är att stödja lovande projekt och med sommarstipendier uppmuntra ungdomar i Skellefteå men också utflyttade Skellefteåstudenter i förhoppning om att utveckla Skellefteås näringsliv.**

*-Den 4 juni kl 11:30 sker stipendieutdelning med presentation av stipendiaterna och projekten i trappan på The Great Northern. Med en efterföljande lunch för stipendiater och press, säger Jörgen Markgren, Sammes stiftelse.*

**Hög kvalitet och stor konkurrens bland stipendiaterna**

Syftet med stipendierna är att ge studenterna möjlighet att under sommaren utveckla sin kompetens inom det område som de studerar, inom ett eget projekt eller inom ett projekt initierat av ett företag eller organisation. Intresset var stort och kvalitén hög vilket resulterade i att 21 studenter kan delta i projekt under sommaren med uppstart 8 juni. Spelprojekten kommer att hålla till i Spelens hus på Campus Skellefteå, Adopticumprojektet håller till i deras lokaler och forskningsprojekten på LTU i Skellefteå.

**Företagsprojekt**

Företaget Flat Tail Studios tar nu chansen att utvecklas genom samarbeten med studenter åk 2 och 3 på Högskoleingenjör Datorspelsprogrammering och studenter åk 2 på Visuell gestaltning, LTU i Skellefteå. Flat Tail Studios etablerade sig 2019 och har utvecklat ett multiplayerspel.

Sex studenter på Visuell gestaltning åk 2, LTU i Skellefteå kommer att hjälpa till och förverkliga ett forskningsprojekt inom virtuell produktion inom spelmotorer.

För att testa ny utrustning och teknik får Adopticum hjälp av två studenter som läser civilingenjörsprogrammet i teknisk fysik respektive teknisk datavetenskap vid Umeå universitet.

**Studentprojekt**

John Kanwar, student på masterutbildning i infosäkerhet i Luleå, Elias Burström och Isak Lindgren båda studenter vid civilingenjörer i informationsteknik på Chalmers i Göteborg, ska utveckla datorspel som kombinerar shooting och racing.

Studenter vid LTU i Skellefteå vid Datorspelsutbildning, Digital Design och Visuell gestaltning kommer inom ramen för två spännande projekt att jobba med att utveckla spel med simulatorinslag där spelaren placeras i rollen som maskinoperatör och ett utvecklat reality spel med helt nya möjligheter.

För mer information:   
Jörgen Markgren, Sammes Stiftelse, [jorgen.markgren@sammesstiftelse.se](mailto:jorgen.markgren@sammesstiftelse.se), 070-3712225.