Spännande framtid för teamet UserApp

**UserApp är ett molnbaserat användarhanteringsystem skapat för att apputvecklare snabbare ska kunna bygga och lansera sina webb- eller mobilappar. Teamet består av tre personer som under de senaste 14 månaderna varit med om en hel del och ännu mer förväntas hända inom en snar framtid.**

UserApp lanserades efter 9 månaders utveckling den 5 oktober 2013. Lanseringen som publiserades på det tekniska forumet Hacker News gick strålande. UserApp steg snabbt upp på förstaplatsen på forumets top 30-lista och UserApps webbplats fylldes med trafik.

"Det gäller att ta sig tillfället att fira de framsteg man gör. Inför lanseringen hade vi förberett med UserApp-tårta, champagne och cigarrer, men det är väl vad som anses normalt vid en produktlansering. Mer speciellt var att vi gjorde en liten miniapp som i realtid räknade upp antalet registeringar på TVn och ljudeffekter som applåder och hurra-rop spelades vid varje ny signup." säger Robin Yjord, ekonomiansvarig på UserApp.

Efter lanseringen följde vad som brukar följa en framgångsrik produktlansering, massor av feedback hade kommit in, intressanta personer hörde av sig och produktutvecklingen fortsatte. UserApp-teamet ansökte på hösten till DreamIt Ventures business accelerator, som är ett 3-månaders

utbildningsprogram, som blivit rankat till en av världens bästa affärsaccelerator.

Teamet hade såklart även skickat in sin affärsplan till Venture Cup för att bli nominerad och delta i regionfinalen syd. UserApp utsågs till vinnare i sin kategori (Webb, Mjukvara & Media) och på scenen tillkännagav de att de även blivit antagna till DreamIt Venture business accelerator, som skulle äga rum i Austin, TX i början av 2014.

När teamet var i Austin, TX lanserades en uppdatering vilket gav UserApp-användare tillgång till tredjepartstjänster för betalning, email och analys, vilka de kunde integrera i sina appar med bara några knapptryck. Uppdateringen blev väl mottagen och fick antalet dagliga registreringar att nästan tiodubblas.

Till sommaren var det dags för Venture Cups Sverigefinal i Umeå, vilket innebar ett fullspeckat

två-dagars evenemang. Dock så vann inte UserApp sin kategori men blev utvalda att representera Sverige i Creative Business Cup i Köpenhamn till hösten. Väl på CBC deltog runt 700 deltagare från 60 länder med sina produkter. Eventet bestod av tre dagar fyllda med aktiviteter och seminarier. På priscermonin den tredje dagen blev Polens bidrag utsedda till vinnare.

Runt ett år efter produktlanseringen bestämde sig teamet att framtidssäkra UserApp. Tack vare all feedback från användare som givits under UserApps första 12 månader började teamet utveckla en open-source-version av UserApp och söker nu aktivt efter företag och organisationer som intresserar sig av den här typen av mjukvara.

"Fördelen är att apputvecklare får tillgång till källkoden och kan utveckla sin app med UserApp som grund och är inte begränsad till funktionaliteten vi erbjuder, utan kan fritt utveckla sin egen kombinerat med vår. Våra användare kan även välja att dela med sig av den funktionalitet de utvecklar så andra kan ta del av den, vilket skulle få UserApp att bli lite som en infrastruktur för framtidens apputveckling." säger Robin.