**PRESSMEDDELANDE**2015-11-25  
**Inet satsar på e-sportens utveckling, lyfter Sveroks lansering av Code of Conduct**

**”Årets viktigaste släpp”**

**I dagarna lanseras *Svensk e-sports Code of Conduct*, en gemensam värdegrund och uppförandekod för att skapa en öppnare och mer välkomnande miljö inom e-sporten. Inet är huvudsponsor till projektet Respect All, Compete, som lett arbetet med att ta fram dokumentet.**

**– Vi engagerar oss för att alla ska känna sig välkomna till e-sporten. Detta projekt har som mål att påverka hela gamingkulturen i en positiv riktning. Det är i samma anda som vi arbetar med våra populära gamingevents i butikerna, säger Johan Wahlberg, marknadschef på Inet.**

Inet har länge varit aktivt med att lyfta och välkomna alla till e-sporten med succéartade events i sina butiker. Genom Inets sponsorskap till projektet *Respect All, Compete*, står de bakom svensk e-sports kanske viktigaste släpp hittills – ett dokument med etiska regler som tar upp och reflekterar över beteenden som måste förändras inom sporten.

– Det behövs ramverk och en tydlig värdegrund att arbeta med och kunna använda vid e-sporttävlingar och mötesplatser för gaming. Nu lanserar *Respect All, Compete* en efterlängtad uppförandekod för sporten tillsammans med de tongivande parterna inom e-sportbranschen.

Nu ska e-sporten bli mer välkomnande med hjälp av en uppförandekod som tolv e-sportorganisationer lanserar på torsdag.

Tolv svenska e-sportorganisationer går samman i den gemensamma värdegrunden i form av dokumentet Svensk e-sports Code of Conduct. Releasen sker på torsdag 26 november och syftet är att gemensamt skapa en mer öppen och välkomnande e-sport.

– Dokumentet är ganska heltäckande och tar hänsyn till flera perspektiv. Det finns etiska regler och även konkreta tips för både spelare och arrangörer, underlag vi kan använda och sprida. Dessutom finns ett kapitel som vänder sig till föräldrar och hur de kan bidra.

– Det känns otroligt bra att branschen kommer samman för att lyfta frågor kring mångfald och inkludering, det här är ett unikt samarbete som har möjlighet att skapa verklig förändring, säger Alexander Hallberg, ordförande för spelhobbyförbundet Sverok.

Dokumentet presenterar etiska regler för både spelare och arrangörer samt konkreta tips för hur aktiva inom e-sporten kan bidra till en positiva utveckling.

– Vi värnar om Sveriges e-sportscen och att lyfta projektet är en hjärtefråga för oss. Nu ska vi tillsammans med Sverok aktivt arbeta för en öppen och respektfull gamingkultur till förmån för alla ungdomar som älskar e-sport, säger Johan Wahlberg, marknadschef på Inet.

Svensk e-sports Code of Conducthittar du här: <http://www.respectallcompete.se/koden/>

**Följande organisationer deltar i arbetet med Svensk e-sports Code of Conduct: Dataspelsbranschen, Diversi, Dreamhack, Fragbite, Goodgame, Malmö e-sport, Respect All Compete, Sthlm e-sport, SpelArena, Spelcenter i Sverige, Svenska e-sportföreningen och Sverok.**

**För ytterligare information**Johan Wahlberg, marknadschef Inet, 0739-88 27 29, [johan.wahlberg@inet.se](mailto:johan.wahlberg@inet.se)   
Magnus Sjöbäck, presskontakt Inet, 0704-45 15 99, [magnus.sjoback@inet.se](file:///C:\Users\Magnus\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Outlook\GDH5TEBY\magnus.sjoback@inet.se)

<http://www.inet.se/>